**I.1) Podstawowe działania na macierzach (mnożenie, dodawanie, odejmowanie, wyznacznik macierzy, transpozycja itp.).**  
  
**I.2) Octave:**  
**a) Jak definiujemy wektory i macierze?**

**b) Podstawowe operacje.**

**c) Tworzenie wykresów 2D i 3D.**

**d) Rozwiązywanie układów równań liniowych i nieliniowych.**

**e) Aproksymacja danych wielomianem.**  
  
**II.1) Konsola Octave:**  
  
**II.2) Macierze:**  
  
**II.3) Skrypty – wykres 2D:**  
  
**II.4) Skrypty – wykres 3D:**  
  
**II.5) Skrypty – odczyt danych z pliku, aproksymacja:**